

Obj

FUE 10 pv Máximos 20 Actuales

AGI 12 Herido

HAB 10 Malherido Inconsciente Muerto

RES 20

PER 20 Templanza 85

COM 20 RR -50 PF

CUL 25 IRR 150 PC

Armadura

carece

	RES	Prot.
Cabeza	/	/
Pecho	/	/
Abdomen	/	/
Brazo der.	/	/
Brazo izq.	/	/
Pierna der.	/	/
Pierna izq.	/	/

Competencias

sigilo	40%	leyendas	60%
descubrir	45%	mando	80%
esquivar	40%	memoria	75%

Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance
zarcillo (tirada de resx4 o muerte en 5 asaltos)	30				

Notas

El Battle

Altura: 1'75m
 Peso: 70kg
 Conocimiento Mágico: 100%, Teología 90%
 Hechizos: Casi todos de Goecia hasta Nivel 6

Obj

FUE 20 pv Máximos 20 Actuales

AGI 18 Herido

HAB 12 Malherido Inconsciente Muerto

RES 20

PER 13 Templanza 64

COM 10 RR 50 PF

CUL 07 IRR 50 PC

Armadura

gambesón reforzado (3)

	RES	Prot.
Cabeza	/	/
Pecho	/	/
Abdomen	/	/
Brazo der.	/	/
Brazo izq.	/	/
Pierna der.	/	/
Pierna izq.	/	/

Competencias

descubrir	55%	mando	30%
sigilo	70%	tormento	55%
esquivar	60%		

Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance
pelea (1d3)	70	1D6			
espada bastarda (1d10)	75	1D6	M		

Notas

Carlos el Narigut

Altura: 1'75m
 Peso: 85kg
 Daga: 50% (2D3)

Obj

FUE 30 pv Máximos 20 Actuales

AGI 12 Herido

HAB 05 Malherido Inconsciente Muerto

RES 20

PER 15 Templanza

COM 01 RR 0 PF

CUL IRR 175 PC

Armadura

	RES	Prot.
Cabeza	/	/
Pecho	/	/
Abdomen	/	/
Brazo der.	/	/
Brazo izq.	/	/
Pierna der.	/	/
Pierna izq.	/	/

Competencias

correr	45%
descubrir	65%

Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance
garras (1d8)	40%	3D6			
mordisco (2d6)	50%	1D4			

Notas

Endiagro

Picotazo 50% (2D6)
 Tirada de Irracionalidad: 1D10+2 a la Irracionalidad sino se pasa una tirada con malus del 25%

Obj

FUE pv Máximos Actuales

AGI Herido

HAB Malherido Inconsciente Muerto

RES

PER Templanza

COM RR PF

CUL IRR PC

Armadura

	RES	Prot.
Cabeza	/	/
Pecho	/	/
Abdomen	/	/
Brazo der.	/	/
Brazo izq.	/	/
Pierna der.	/	/
Pierna izq.	/	/

Competencias

Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance

Notas