

— Pnj —

FUE **pv** Máximos Actuales

AGI Herido

HAB Malherido Inconsciente Muerto

RES **Templanza** **RR** **PC**

COM **IRR** **PC**

CUL **IRR** **PC**

Armadura

	RES	Prot.
Cabeza	/	/
Pecho	/	/
Abdomen	/	/
Brazo der.	/	/
Brazo izq.	/	/
Pierna der.	/	/
Pierna izq.	/	/

Competencias

Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance

Notas

— Pnj —

FUE **pv** Máximos Actuales

AGI Herido

HAB Malherido Inconsciente Muerto

RES **Templanza** **RR** **PC**

COM **RR** **PC**

CUL **IRR** **PC**

Armadura

	RES	Prot.
Cabeza	/	/
Pecho	/	/
Abdomen	/	/
Brazo der.	/	/
Brazo izq.	/	/
Pierna der.	/	/
Pierna izq.	/	/

Competencias

Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance

Notas

— Pnj —

FUE **pv** Máximos Actuales

AGI Herido

HAB Malherido Inconsciente Muerto

RES **Templanza** **RR** **PC**

COM **RR** **PC**

CUL **IRR** **PC**

Armadura

	RES	Prot.
Cabeza	/	/
Pecho	/	/
Abdomen	/	/
Brazo der.	/	/
Brazo izq.	/	/
Pierna der.	/	/
Pierna izq.	/	/

Competencias

Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance

Notas

— Pnj —

FUE **pv** Máximos Actuales

AGI Herido

HAB Malherido Inconsciente Muerto

RES **Templanza** **RR** **PC**

COM **RR** **PC**

CUL **IRR** **PC**

Armadura

	RES	Prot.
Cabeza	/	/
Pecho	/	/
Abdomen	/	/
Brazo der.	/	/
Brazo izq.	/	/
Pierna der.	/	/
Pierna izq.	/	/

Competencias

Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance

Notas
