

Aguelave

Nombre _____ Jugador _____
 Reino _____ Grupo étnico _____
 Posición social _____ Familia _____
 Profesión _____ Profesión paterna _____
 Descripción _____

- Carácter / Orgullos y Vergüenzas -

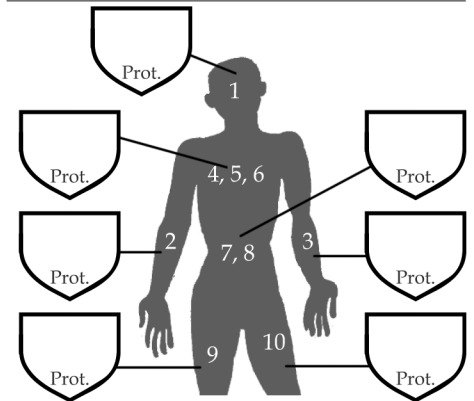
Características

FUERZA	Total <input type="checkbox"/>	Temporal <input type="checkbox"/>	PV	Máximos <input type="checkbox"/>	Actuales <input type="checkbox"/>
AGILIDAD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Sano	_____	_____
HABILIDAD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Herido	_____	_____
RESISTENCIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Malherido	_____	_____
PERCEPCIÓN	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Inconsciente	_____	_____
COMUNICACIÓN	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Muerto	_____	_____
CULTURA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	RR	Suerte	IRR
ASPECTO	Total <input type="checkbox"/>	Temporal <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Templanza	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Edad			PF	Suerte actual	PC
Altura y peso					



Puntos de Aprendizaje

Armadura



Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance	Notas

Competencias

<input checked="" type="checkbox"/> Alquimia (CUL) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Escuchar (PER) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Teología (CUL) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Normal Base de la car. _____
<input checked="" type="checkbox"/> Artesanía (HAB) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Esquivar (AGI) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Tormento (HAB) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Paterna Base de la car. _____
<input checked="" type="checkbox"/> Astrología (CUL) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Forzar Mecanismos (HAB) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Trepar (AGI) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Primaria Base de la car. x3 _____
<input checked="" type="checkbox"/> Cabalgar (AGI) _____	Idioma (CUL): _____	_____	<input checked="" type="checkbox"/> Secundaria Base de la car. _____
<input checked="" type="checkbox"/> Cantar (COM) _____	_____	_____	Dificultades
<input checked="" type="checkbox"/> Comerciar (COM) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Juego (HAB) _____	_____	Infalible +75%
<input checked="" type="checkbox"/> Conducir Carro (HAB) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Lanzar (AGI) _____	_____	Muy fácil +50%
<input checked="" type="checkbox"/> Conocimiento Animal (CUL) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Leer y Escribir (CUL) _____	_____	Fácil +25%
Conocimiento de Área (CUL): _____	<input checked="" type="checkbox"/> Leyendas (CUL) _____	_____	Normal +0%
<input checked="" type="checkbox"/> _____	<input checked="" type="checkbox"/> Mando (COM) _____	_____	Difícil -25%
<input checked="" type="checkbox"/> Conocimiento Mágico (CUL) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Medicina (CUL) _____	_____	Muy difícil -50%
<input checked="" type="checkbox"/> Conocimiento Mineral (CUL) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Memoria (PER) _____	_____	Imposible -75%
<input checked="" type="checkbox"/> Conocimiento Vegetal (CUL) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Música (CUL) _____	_____	Porcentaje Crítico Pifia
<input checked="" type="checkbox"/> Correr (AGI) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Nadar (AGI) _____	_____	01-10 01 91-00
<input checked="" type="checkbox"/> Corte (COM) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Navegar (HAB) _____	_____	11-20 01-02 92-00
<input checked="" type="checkbox"/> Degustar (PER) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Ocultar (HAB) _____	_____	21-30 01-03 93-00
<input checked="" type="checkbox"/> Descubrir (PER) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Rastrear (PER) _____	_____	31-40 01-04 94-00
<input checked="" type="checkbox"/> Disfrazarse (COM) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Saltar (AGI) _____	_____	41-50 01-05 95-00
<input checked="" type="checkbox"/> Elocuencia (COM) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Sanar (HAB) _____	_____	51-60 01-06 96-00
<input checked="" type="checkbox"/> Empatía (PER) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Seducción (ASP) _____	_____	61-70 01-07 97-00
<input checked="" type="checkbox"/> Enseñar (COM) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Sigilo (AGI) _____	_____	71-80 01-08 98-00
<input checked="" type="checkbox"/> Escamotear (HAB) _____		_____	81-90 01-09 99-00
		_____	91-100 01-10 00

